

뚝딱

기업교육 소개
서

기업교육 · 임직원 AX 프로그램

팀에 딱 맞는 AI 교육을 설계해 드립니다

클라우드코드는 이 시대의 엑셀입니다. 바이브코딩으로 비개발 직군에 날개를
다세요.

비개발 직군이 회사 프로젝트로 직접 도구를 만드는 AI 교육

대상	비개발 직군 임직원 (마케팅·기획·운영·디자인·HR)
인원	팀당 5~20명 권장. 인원에 따라 협의 후 조정 가능
진행	1회 4시간 기준. 회차 수는 회사 일정·과제 범위에 따라 협의
결과물	팀이 실제로 운영하는 도구 — 자동화·대시보드·내부 툴 등

01 회사 프로젝트로 실습

사전 미팅에서 정한 팀 프로젝트로 실습합니다. 필요하다면 NDA를 체결합니다.

02 운영 가능한 결과물

데모가 아닙니다. 종료 시점에 팀이 운영하는 도구가 회사에 남습니다.

03 운영자 직접 진행

외주 강사 풀이 아니라 운영자가 모든 회차를 직접 진행하며 한 명씩 살핍니다.

04 사후 2주 지원

교육 종료 후 2주 동안 운영 중 생기는 질문에 운영자가 직접 응답합니다.

정해진 강의가 아니라, 회사 과제를 함께 푸는 워크샵

	일반 강의식 기업교육	똑딱 기업교육
실습·커리큘럼	고정 트랙 · 정해진 예제로 실습	회사 과제로 커리큘럼 설계 및 실습
인원·응대	대규모 강의, 한 명씩 살피기 어려움	소수 정예, 운영자가 한 명씩 직접 살핌
강사	외주 강사 풀에서 배정	운영자가 모든 회차 직접 진행
사후 지원	교육 종료와 동시에 끝	교육 종료 후 2주 동안 운영자가 후속 질문 응답
결과물	강의 자료·수료증	팀이 운영하는 실제 도구

인문계 졸업 후 토스 개발자가 된 경험으로 가르칩니다

터미널이 뭔지도 몰랐던 사람이 토스 개발자가 됐습니다. 비개발 직군이 처음 시작할 때 어디서 막히는지, 어디서 포기하는지 직접 겪어 봤기 때문에, 같은 자리에 있는 분들에게 끝까지 결과물을 만들 수 있도록 도와드릴 수 있습니다.

토스 · 커머스 플랫폼 스타트업에서 소프트웨어 엔지니어로 일했고, 바이브코딩으로 직접 B2B SaaS와 모바일 앱을 출시해 운영해 왔습니다. 코딩 부트캠프 멘토링, 초급 개발자 멘토링, 바이브코딩 강의를 거치며 개발이 낯선 분들을 오래 가르쳐 왔습니다.

이 교육은 'AI 도구를 잘 쓰는 법'에서 그치지 않습니다. **조직이 스스로 업무를 효율화하고 매출을 늘려 가는 단계까지 함께 갑니다.**

약력

토스, 커머스 플랫폼 스타트업 소프트웨어 엔지니어

바이브코딩으로 B2B SaaS 출시 및 모바일 앱 수익화

코딩 부트캠프 및 초급 개발자 대상 멘토링

고려대학교 졸업

교육 경험

바이브코딩 개인 수강 과정 모두 정원 마감

코딩 부트캠프 강의 및 초급 개발자 멘토링

비개발 직군 1:1 코칭

바이브코딩 가이드(약 100p) 집필

수료생들이 만든 실제 변화

3년 동안 해결 못 하던 업무 비효율을
3시간 만에 해결했어요.

마케터

업무 자동화 대시보드 완성

외주 견적 1,000만원 받았던 도구를
이틀 만에 직접 만들었어요.

마케터

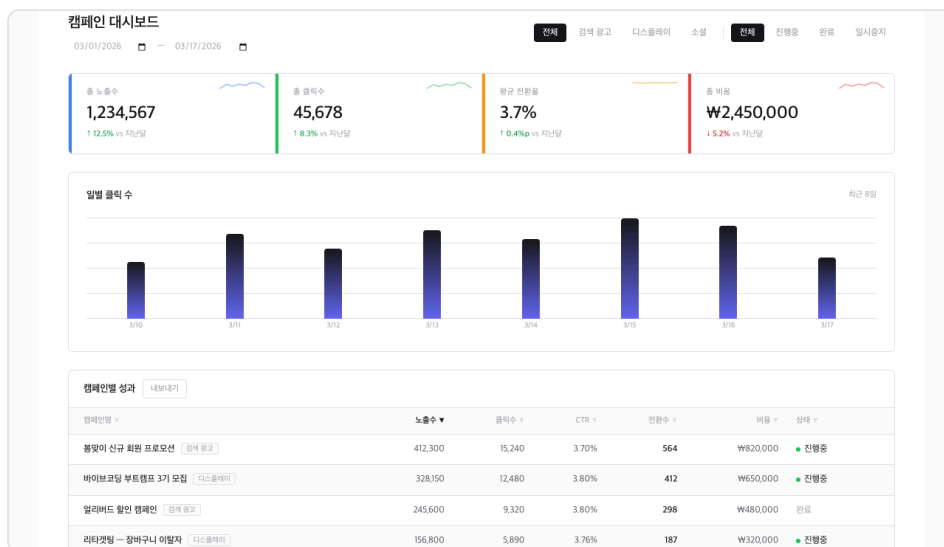
외주 견적 약 1,000만원 → 자체 제작

노선과 외부 플랫폼에 의존해 팔던
상품을 사내 웹사이트로 내재화했어요.

스타트업 대표

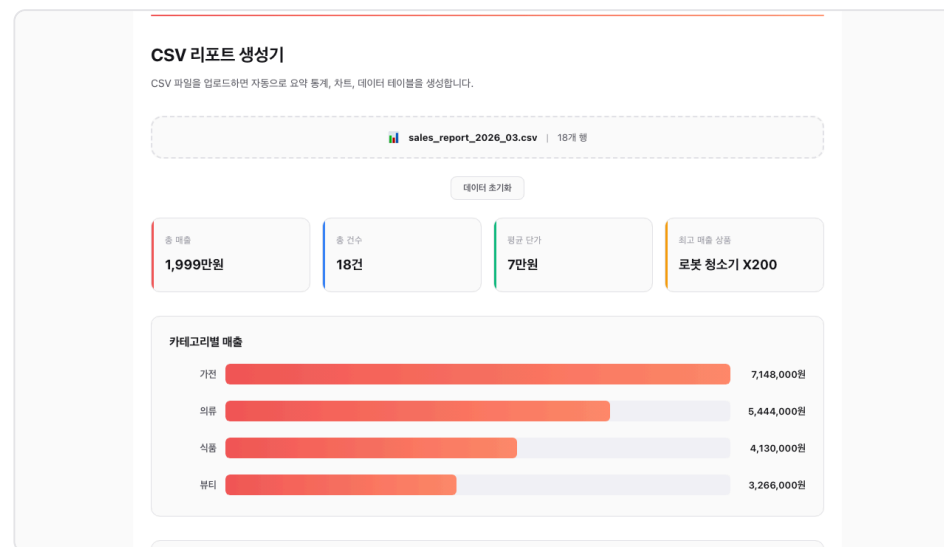
외부 플랫폼 의존 탈피 · 비용 절감

만들 수 있는 도구 예시



운영 대시보드

매출·이용 현황을 한 화면에. 데이터 소스는 회사 시트·DB로 연결.



주간 리포트 자동화

정해진 시간에 데이터를 모아 요약·차트·문서로 자동 생성, 슬랙에 발행.

교육 중 다루는 주제

01 시작하기 — AI와 함께 코드 쓰는 법

- AI로 만드는 사고방식과 작업 흐름
- AI 페어 프로그래밍 도구 사용법
- AI가 처음부터 끝까지 따라오게 맥락 다루기
- 한 단계씩 만들고 검증하는 작업 루틴
- 웹·앱 작동의 기본 원리

02 기능 만들기 — 데이터·인증·외부 연동

- 데이터 저장과 관리 (데이터베이스·테이블·관계)
- 어드민 페이지 — 조회·수정·삭제·권한
- 외부 서비스 연동 (이메일·슬랙·시트 등)
- 사용자 입력을 받고 저장·알림하는 흐름
- 비밀값·환경변수 안전하게 다루기

03 운영하기 — 협업·배포·에러 대응

- 협업과 버전 관리 (변경 이력·코드 리뷰)
- 만든 도구를 인터넷에 배포하기
- 사용 중 발생하는 오류를 추적·해결
- 어디서 어떻게 막혔는지 찾는 법
- 코드 품질을 AI가 직접 점검하게 하기

04 AI 더 깊이 쓰기 — 자동화·에이전트·비서

- 역할별 AI 에이전트 만들어 쓰기
- AI에게 더 깊이 사고하게 시키기
- AI를 회사 시스템·도구에 직접 연결
- 반복 업무를 절차로 묶어 자동화
- 일정·메일·브리핑까지 — AI 비서 구축하기

사전 미팅부터 사후 지원까지 4단계

01

사전 미팅

30분. 부서·과제·일정·인원·보안
요건 정렬.

02

커리큘럼 · 견적

1명업무일 이내 운영안과 견적 송부.

03

교육 운영

팀 과제로 실습해 운영 가능한
결과물 제작.

04

사후 2주 지원

교육 종료 후 2주 동안 후속 질문에
운영자가 응답.

회차별 진행 예시 — 4시간 × 3회 (회사 일정에 맞춰 조정)

1회차 · 시작과 첫 실습

셋업 · 첫 hello world

Claude Code 설치와 모델·사용량 안내, 첫 결과
확인까지.

웹·앱 작동의 기본

브라우저·서버·데이터베이스 흐름과 개발자 도구
다루기.

회사 프로젝트 1차 실습

요구사항 분해, 데이터 흐름 그리기, 첫 화면 만들기.

협업 셋업

git·GitHub 초기화, 커밋·푸시, 비밀 파일 관리.

2회차 · 데이터·기능 만들기

컨텍스트 관리

CLAUDE.md 작성, 대화 길이·맥락 다루기.

프로젝트 구조 잡기

클라이언트·서버·데이터베이스를 나누어 설계.

데이터·어드민 만들기

데이터베이스 연동과 조회·수정·삭제·로그인까지.

외부 연동 · 코드 점검

이메일 같은 외부 서비스 연결, 코드 품질을 AI로 점검.

3회차 · 운영 · 다음 도구

AI 에이전트로 코드 리뷰

코드 리뷰 전담 에이전트를 만들어 활용.

분기 작업과 합치기

브랜치를 나눠 작업하고 한 곳에 안전하게 합치는
흐름.

배포

만든 도구를 사용자가 접근할 수 있게 인터넷에
올립니다.

운영 점검 · 다음 도구

사용 중 오류 대응, 다음에 만들 도구 설계.

회사에 맞춘 비용과 운영 안내

견적 산정 기준

교육 시간 1회 4시간 기준, 총 회차 수 (보통 2~4회)

교육 인원 참여 임직원 수. 그룹 단위 산정

과제 범위 결과물 난이도·외부 연동 범위·운영 수준

인원·시간·과제 범위가 정해지면 1영업일 이내에 맞춤 커리큘럼과 함께 견적을 보내드립니다.

자주 묻는 질문

개발 경험이 전혀 없어도 따라갈 수 있나요?

비개발 직군을 대상으로 설계된 과정입니다. AI에게 말로 시켜 만드는 방식이라 코딩 지식이 없어도 따라올 수 있고, 필요한 기초는 수업 중에 같이 잡아드립니다.

인원 규모와 시작 시점은 어떻게 되나요?

팀당 5~20명을 권장합니다. 인원·일정은 협의 시 조정 가능하며, 사전 미팅 후 보통 2~3주 이내에 시작합니다.

보안은 어떻게 다루나요?

필요 시 NDA를 체결합니다. 코드·데이터·과제 결과물은 회사 환경에 귀속되며, 외부 공유는 사전 동의 없이 발생하지 않습니다.

회차 자료를 받을 수 있나요?

회차별 복습 자료와 체크리스트를 회사에 전달합니다. 영상 녹화는 진행하지 않습니다.

교육이 끝난 뒤에도 지원받을 수 있나요?

교육 종료 후 2주 동안 운영 중 생기는 질문에 응답해드립니다. 운영 매뉴얼·체크리스트도 함께 전달해 사용자가 바뀌어도 도구가 살아있게 합니다.

똑딱

감사합니다